

# Cápsula 1: El cómo

Hola, bienvenidxs a una cápsula del curso Visualización de Información. En esta introduciré el tema del cómo en el modelo anidado que hemos estado revisando.

El cómo se trata de la tercera y última pregunta que propusimos en el modelo para justificar una visualización. Esta busca responder cómo las codificaciones visuales y de interacción se escogen a partir de decisiones de diseño. Esta pregunta corresponde también al tercer nivel del modelo anidado.

Este nivel recibe ya nuestro trabajo de abstracción de datos y tareas, que a su vez ya procesó el contexto general de la situación en la que nos encontramos. En base a lo anotado, se extraen tareas, los datos que le acompañarán, y nos dedicamos a escoger codificaciones que acompañen y apoyen dicha tarea y datos.

Estas decisiones de codificación también les llamamos **idioms**, que son cualquier método o enfoque distintivo para codificar información o manipularla. Hay de dos tipos: *idioms* visuales e *idioms* de interacción. El primero se refiere a cómo se mostrará gráficamente algo, mientras que el segundo tipo se refiere a la posibilidad de que el expectante pueda intervenir en la herramienta y producir un efecto.

*Idioms* visuales van desde decisiones elementales, cómo escoger si utilizar un círculo o rectángulo, escoger una paleta de color específica para codificar un atributo cuantitativo, hasta construcciones más complejas, como utilizar un gráfico de torta para representar las proporciones de frecuencia de cierto atributo categórico. También hay decisiones en esta familia de cómo posicionar y organizar los distintos elementos en una gráfica.

*Idioms* de interacción van desde manipular la vista del expectante, ya sea agregando navegación o la capacidad de selección; hasta la idea de reducir la información mostrada mediante filtrado o agregación.

Todos estos tipos de decisiones del cómo, las iremos revisando en lo que resta del curso. En general las sesiones se dividirán entre revisiones de posibles decisiones, y en sesiones prácticas creando ejemplos con D3.

La implementación de las decisiones ya pasa a ser del cuarto nivel del modelo anidado. Así que durante el resto del curso estaremos saltando entre el tercer y cuarto nivel, a modo de ir expandiendo nuestro conjunto de herramientas.

Con eso termina el contenido de esta cápsula. Recuerda que si tienes preguntas, puedes dejarlas en los comentarios del video para responderlas en la sesión en vivo de esta temática. ¡Chao!